

민·관 물교육 파트너십 구축을 위한 물교육 워크숍

□ 워크숍 배경 및 목적

- 기후변화로 인한 물교육의 중요성 증가와 2009 개정 교육과정에서의 창의적 체험활동 확대 시행으로 물교육 전문 지도자 양성, 양질의 물교육 서비스 제공 등의 필요성이 제기됨.
- 선진 물교육 프로그램(Project WET)을 활용한 물교육 전문 지도자 양성과 이를 기반으로 물교육 공급자와 수요자 간 물교육 기부 형태의 민·관 파트너십 물교육 서비스를 제공하기 위함

□ 워크숍 개요

- 교육기관: (사)한국물포럼 (환경부 후원)
- 일시: 2013. 04. 03.(수), 10:00 ~ 18:00
- 장소: 수자원공사 수도권지역본부 1층, 대회의실
- 규모: 50명
- 대상: 정부부처 및 기관, 연구기관 및 학회, 민간기업 등 물분야 전문가

□ 워크숍 일정

시 간	내 용	비 고
09:30 - 10:00 (30')	등 록	
10:00 - 10:10 (10')	인 사 말 씀	한국물포럼 염경택 사무총장
10:10 - 10:50 (40')	특강 1) 물의 중요성에 대한 세계적 반응과 사례	한국물포럼 박상영 사무국장
11:00 - 12:00 (60')	체험형 물환경교육 활동 1 (Project WET 교구재 활용)	한국물포럼 유태안
12:00 - 13:30 (90')	중 식	
13:30 - 14:30 (60')	특강 2) 물과 지속가능발전	충북개발공사 김웅용 사업처장
14:30 - 17:30 (180')	체험형 물환경교육 활동 2 (Project WET 교구재 활용)	한국물포럼 이재혁
17:30 - 18:00 (30')	체험 물환경교육 수료증 수여	

□ 교육내용

- 특 강: 물 교육 및 물의 중요성에 대한 인식 제고를 위한 강의
- 체험형 물환경교육 활동(Porject WET 교구재 활용)

구분	시간	교육명	교육내용
1차시	11:00 - 12:00 (60)	신기한 물 여행	▪ 물 순환 팔찌를 만들며 지구 시스템 내 물 순환과정을 이해하는 활동
2차시		나 하나쯤이야	▪ 활동보드에 토지 활용 계획을 그리며 비점오염원과 점오염원을 이해하는 활동
3차시	14:30 - 17:30 (180)	건강한 습관	▪ 술래잡기 놀이를 통해 질병 예방의 중요성을 이해하는 활동
4차시		위험한 우물	▪ 보드게임을 통해 전염병 조사 방법을 실습해보는 활동
5차시		도시의 물	▪ 직업 맞추기 놀이를 통해 도시의 물공급 시스템을 이해하는 활동
6차시		물 올림픽	▪ 동전 넣기, 물방울 쌓기, 보트 만들기 등의 실험·실습을 통해 물의 응집성과 점착성을 이해하는 활동

- 체험형 물환경교육 활동 사진

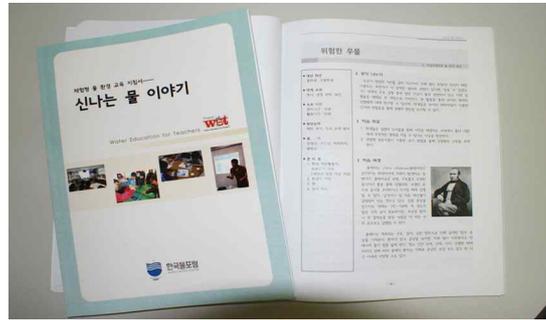


□ 신청 방법

- 모집기간: 2013. 03. 18(월) 10:00 ~ 2013. 03. 25(월) 18:00
- 모집인원: 50명 (선착순 등록 마감)
- 등록방법: 붙임 양식을 작성하여 이메일로 등록
(※E-mail: hyuk@koreawaterforum.org)
- 등록비: 무료 (점심 식사 포함)
- 문의: 한국물포럼 기획교육팀 이재혁, Tel: 02-736-0430
- 기타: 참석자 발표는 2013. 3. 25(월) 13:00, 이메일로 개별 통보

□ 체험형 물환경교육(Project WET Korea) 소개

- 한국물포럼은 2006년 설립되어 세계물의원회 활동 및 세계물포럼 유치를 위한 민간차원의 다각적인 활동을 하고 있음. 물교육 부문의 활동은 유아에서 성인에 이르기까지 폭넓은 계층을 대상으로 한 체험형 물환경교육(Project WET Korea) 프로그램을 운영하고 있음.
- 특히, 美 물교육 재단의 Project WET 한국 코디네이터로서 전문적인 물환경교육 지도자 양성을 목적으로 2010년부터 현재까지 약 147명의 지도자를 양성하였음. 워크숍 수료시 Project WET 물환경교육 지도자(Educator)로서 자격이 부여되어 어린이 및 청소년을 대상으로 하는 물환경교육 지도자로 활동하게 됨.
- 한국물포럼 체험 물환경교육(Project WET Korea) 활동



교사 및 어린이들을 위한 물교육 교구재 개발



물환경교육 전문 지도자 양성 워크숍 및 세미나 개최



물교육을 위한 글로벌 네트워크